
Gemini 330 系列深度增强引擎激活流程操作说明

文档版本：[V1.0]

更新日期：[2026 年 7 月 10 日]

适用对象：所有用户

一、激活前准备

在开始激活前，请确保您已准备好以下信息：

授权码/授权码文件：通常由[16]位字母与数字组成（示例：PKG-11A2345B678C）。

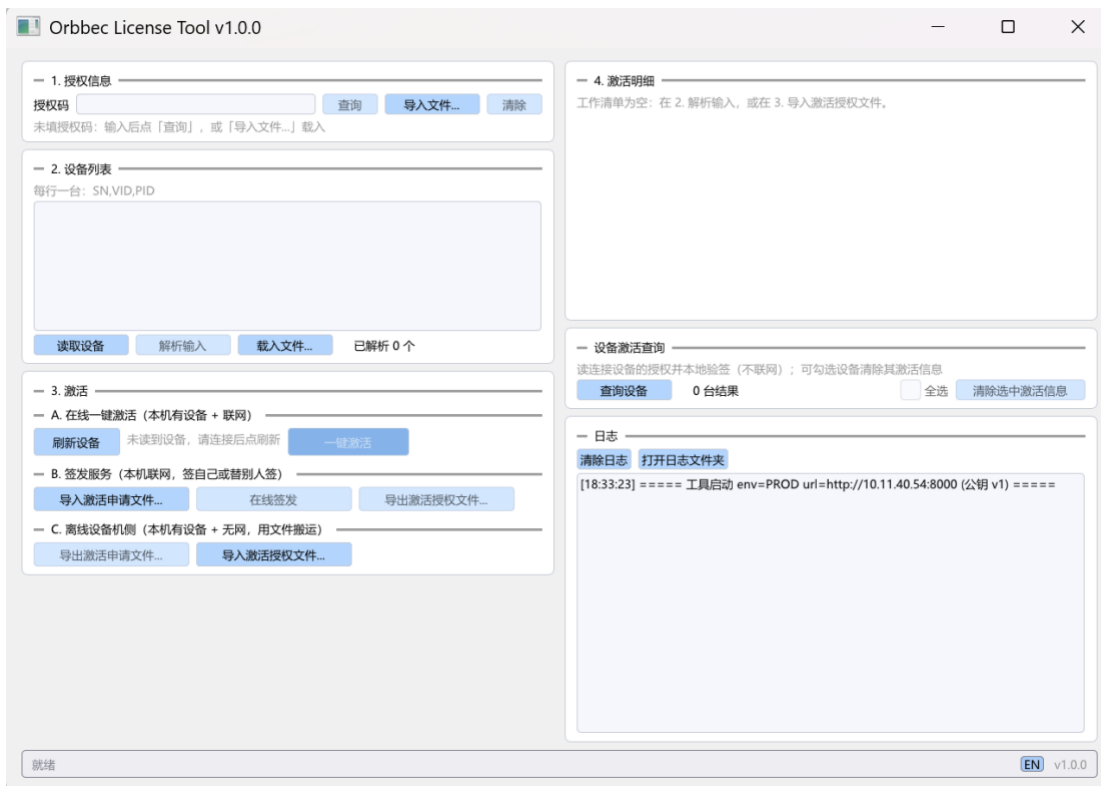
网络环境：确保有一台可正常联网的电脑。

二、激活方式

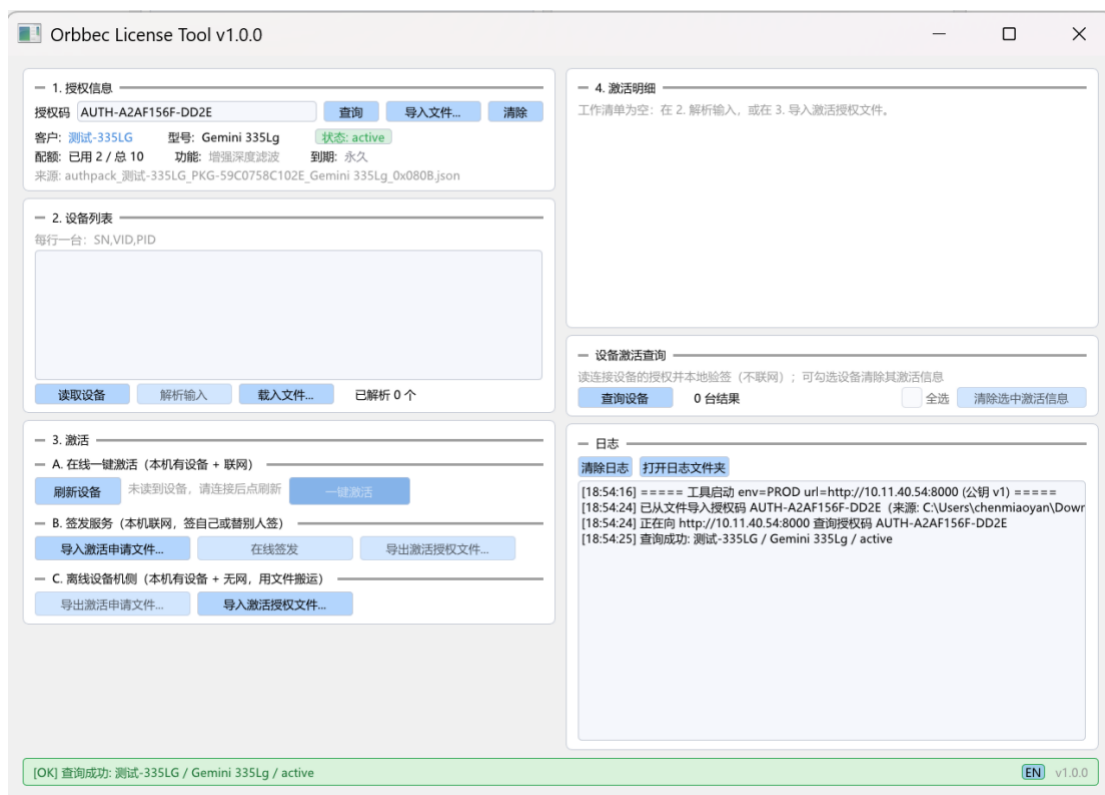
授权激活有两种方式，分为在线激活、离线激活，以下为两种激活方式的流程说明：

（一）在线激活

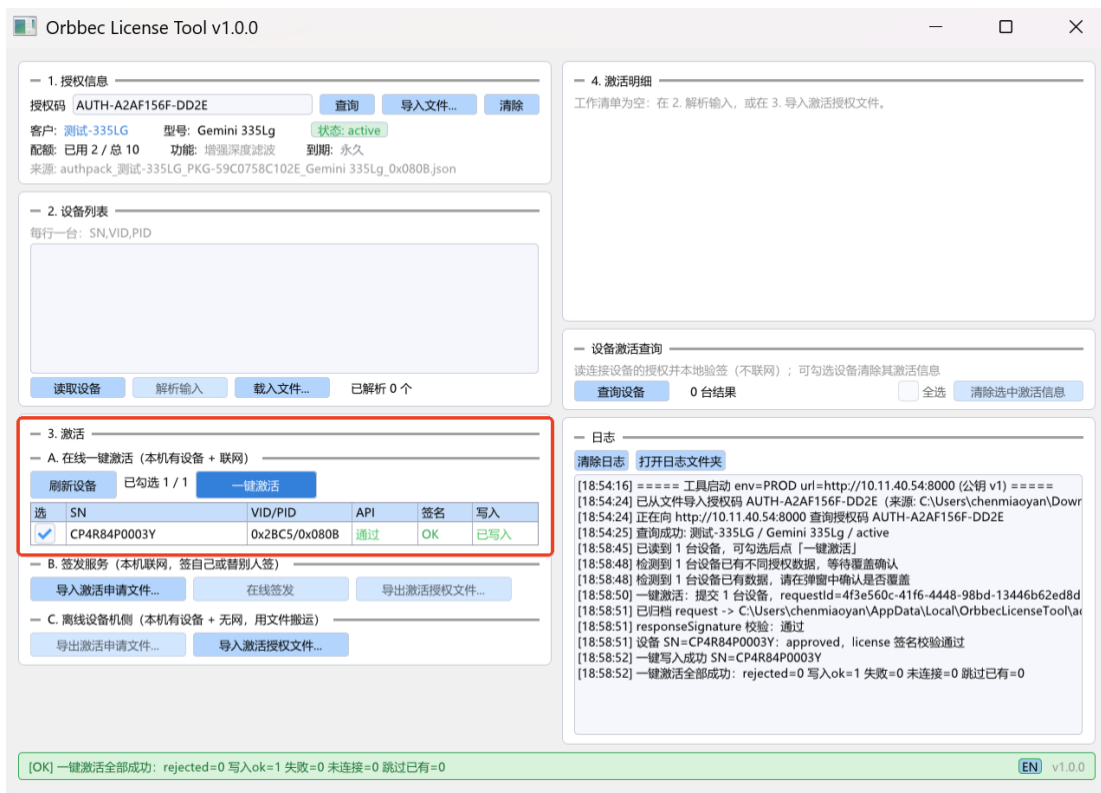
1. 提前准备一个授权码文件，以及一台有网络的电脑；
2. 电脑端打开 OrbbecLicenseTool.exe 工具；



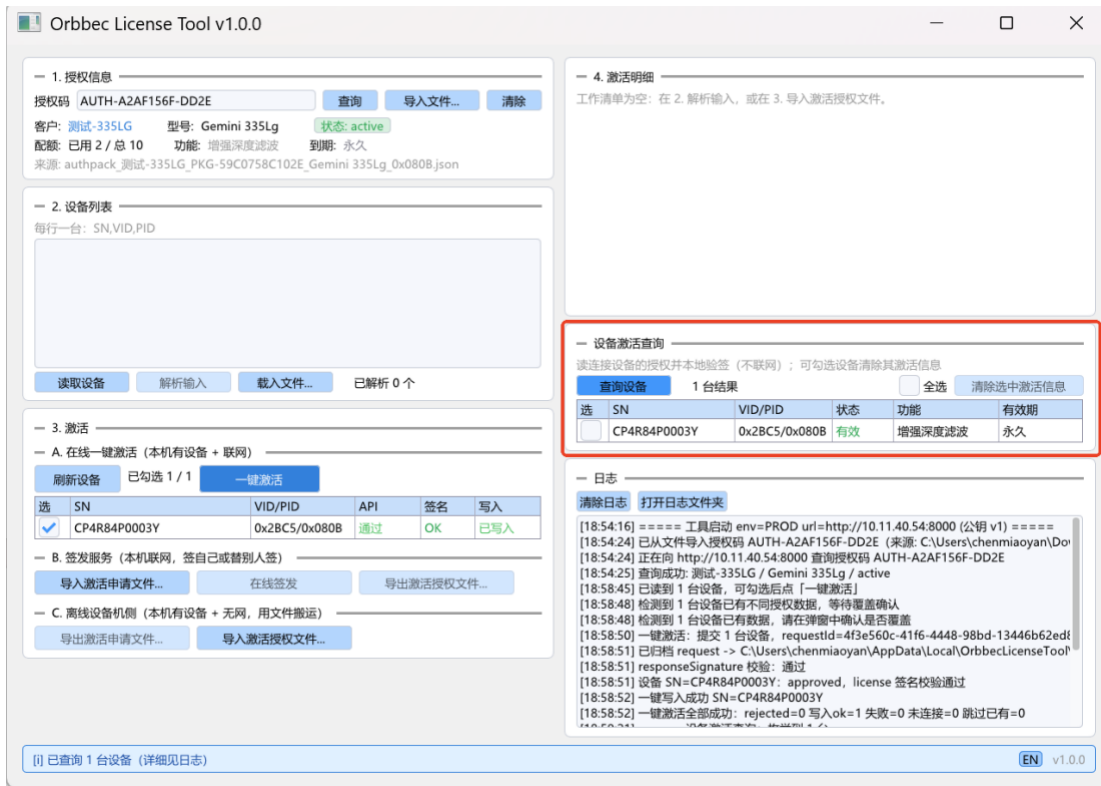
3. 点击“1.授权信息”中的“导入文件”--选择准备好的授权码文件--加载后即可查看当前授权码的状态、已用配额、总配额、使用期限、对应的设备型号；



4. 连接需要进行授权激活的设备后，点击“3.激活”中的“A.在线一键激活”--“刷新设备”按钮，加载设备完成后，点击“一键激活”即可；

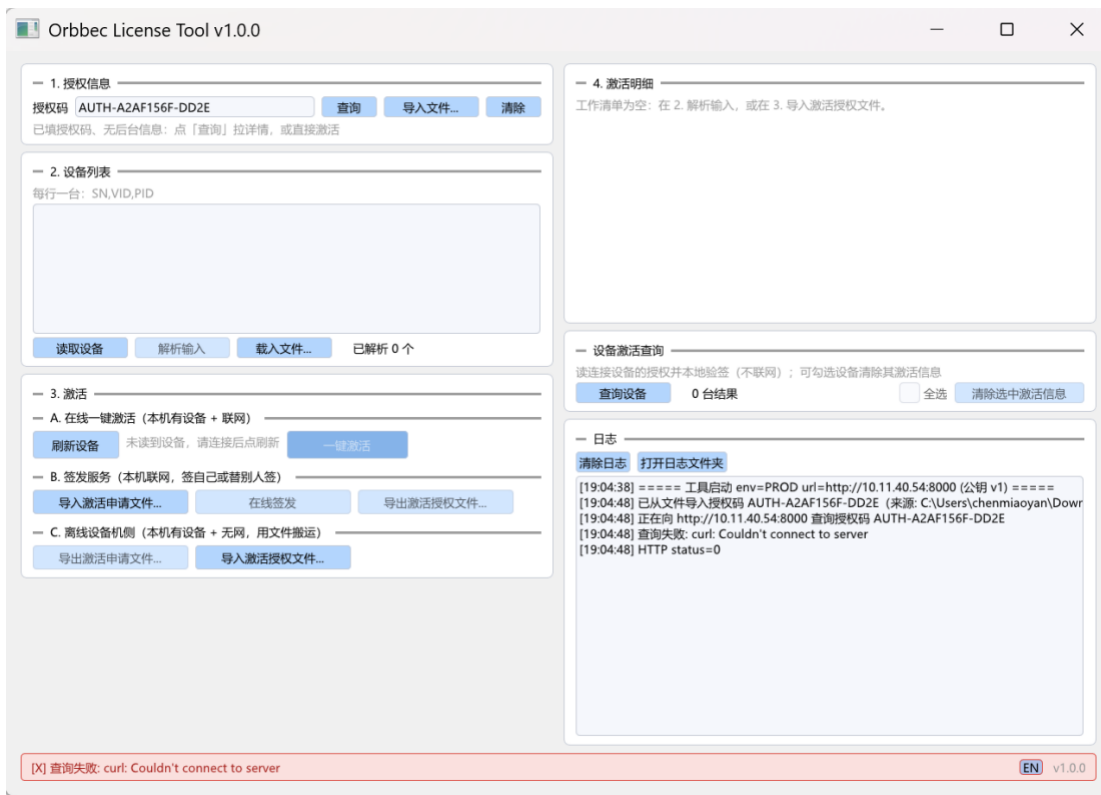


5. 激活完成后, 可点击“设备激活查询”, 进行查询。

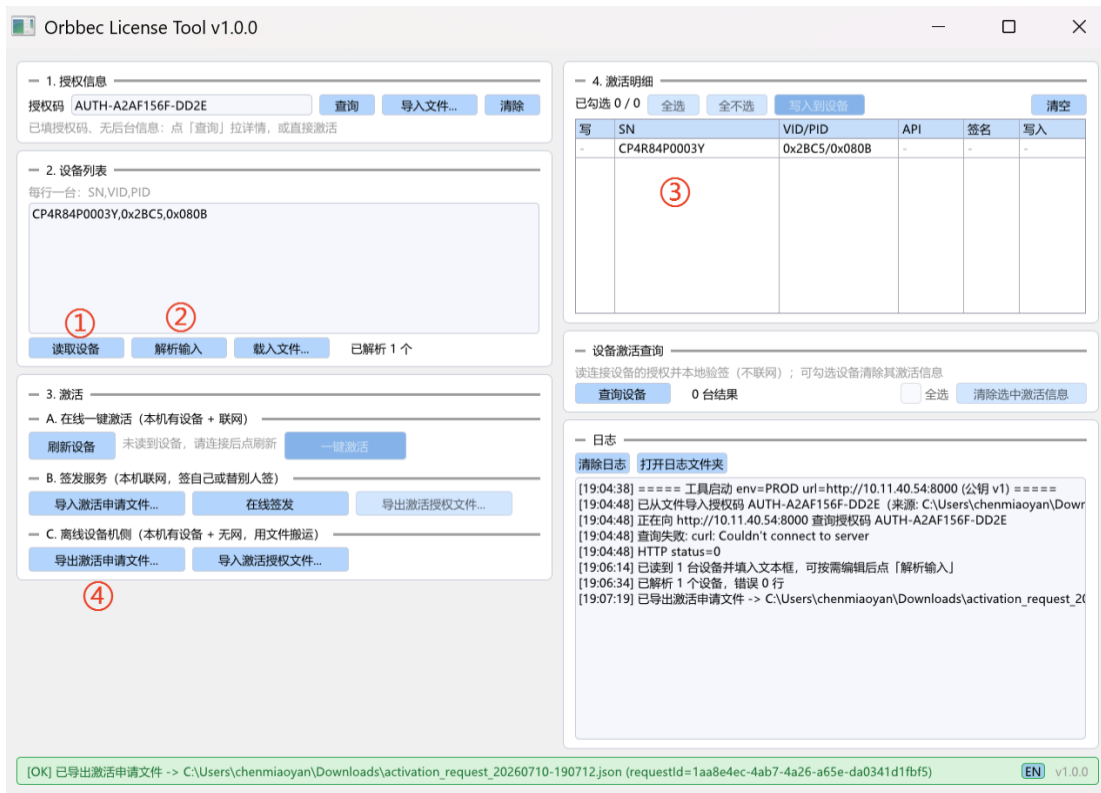


(二) 离线激活

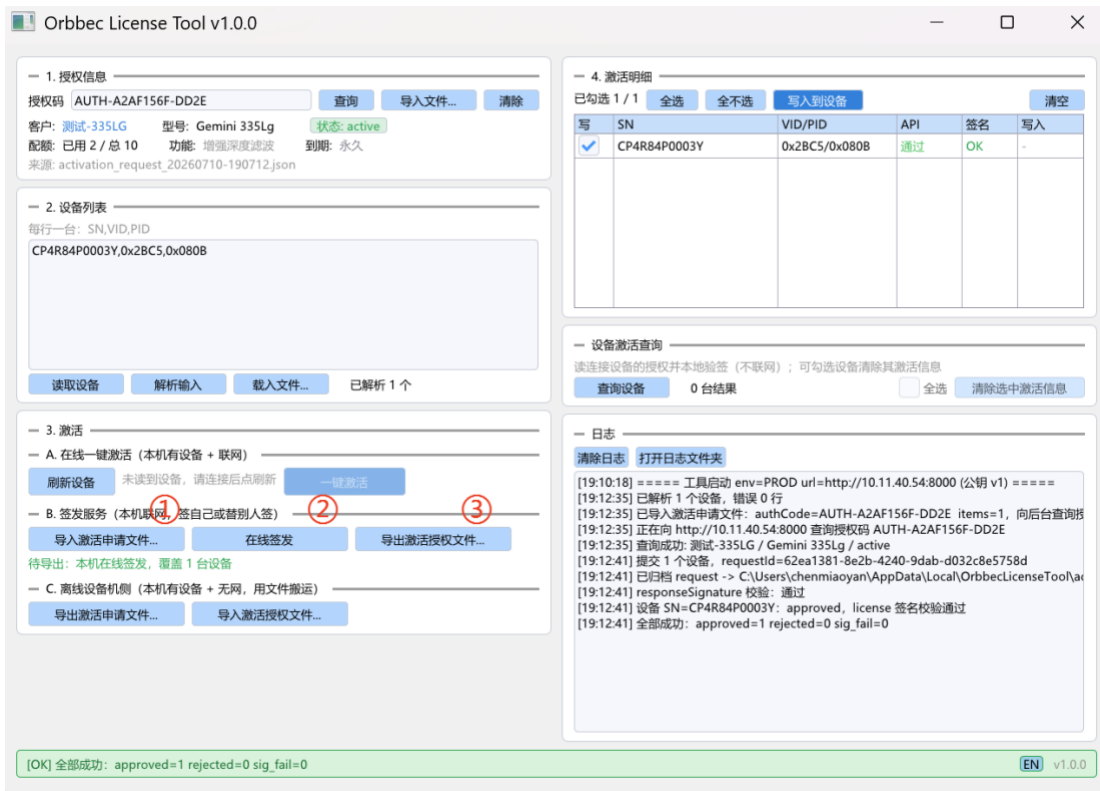
1. 当需要激活的设备连接的电脑端 (如 A 电脑) 无网时, 需要另外准备一台有网的电脑 (如 B 电脑), 以及准备授权码文件;
2. A 电脑端打开 OrbbecLicenseTool.exe 工具, 点击 “1.授权信息” 中的 “导入文件” --选择准备好的授权码文件--确定导入, 因电脑端无网故无法加载授权码信息;



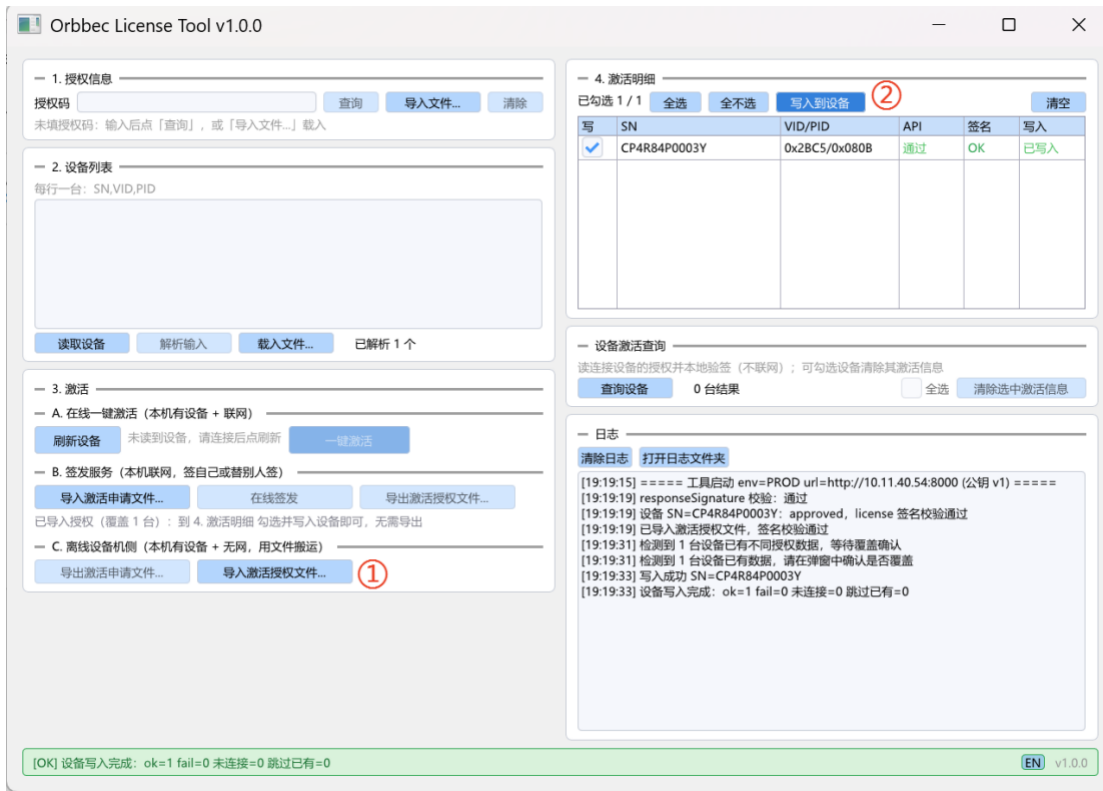
3. 确认设备已连接 A 电脑后, 点击“2.设备列表”中的“读取设备”按钮--读取成功后--点击“解析输入”--在“4.激活明细”中即可看到需要进行授权激活的设备--再点击“3.激活”中的“C.离线设备机侧”的“导出激活申请文件”--选择需要存放的位置--点击确定即可;



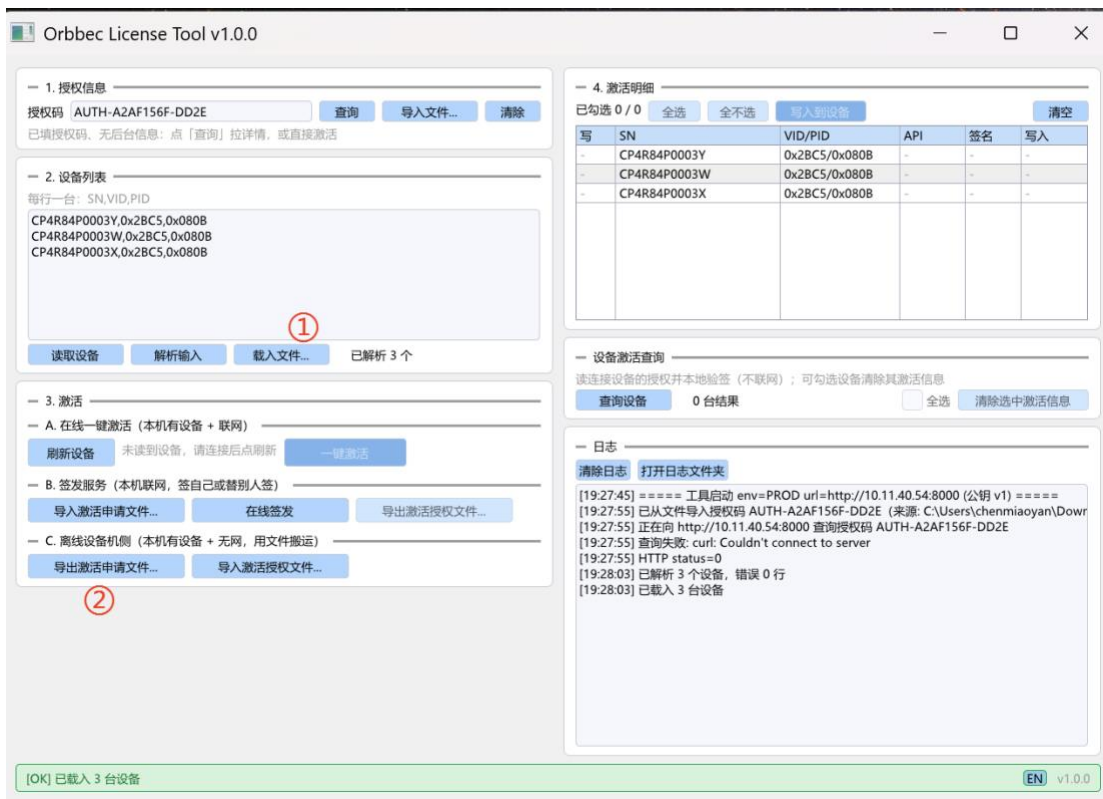
4. 将步骤 3 导出的激活申请文件，拷贝至有网络的 A 电脑，A 电脑端同样打开 OrbbecLicenseTool.exe 工具，点击“3.激活”中的“B.签发服务”的“导入激活申请文件”--导入成功后--点击“在线签发”--签发成功后--点击“导出激活授权文件”--选择需要保存的路径--点击确认即可；



- 将步骤 4 中导出的激活授权文件，拷贝到无网的 A 电脑，A 电脑端打开 OrbbecLicenseTool.exe 工具，点击“3.激活”中的“C.离线设备机侧”的“导入授权激活文件”--选择从拷贝过来的激活授权文件--导入成功后--点击“4.激活明细”中的“写入到设备”--写入成功表明授权激活成功；（需注意：进行写入前需将设备连接到电脑端）



6. 若需要申请多台设备，则在步骤 3 中连接多台设备进行解析；若无法连接多台设备，将需要进行授权激活的设备 SN 及其对应的 pid、vid 按照模板要求填写到 txt 文本或 csv 文件中，点击“2.设备列表”中的“载入文件”按钮，将准备好的 txt 文件或 csv 文件导入后，“4.激活明细”中即可显示所有申请授权的设备，并点击“C.离线设备机侧”的“导出激活申请文件”，再按照步骤 4 执行即可；



三、常见错误码及解决方案：

错误码	含义	解决方案
E_DEVICE_VID_PID_MISMATCH	设备型号 (VID/PID) 与授权包绑定值不一致	这台设备不能用这张授权包，换用对应型号的授权码
E_LICENSE_REPLACE	该 SN 已被批准换机，不允许再激活	老设备换机后已回收，不应再激活；有疑问联系发放方
E_LICENSE_QUOTA_EXHAUSTED	授权包配额已用尽	配额不够，需扩容或换包（已激活过的同一设备重发不占配额）
E_LB_NOT_CONFIGURED	后台未接入第三方 License 服务，无法签发	非操作端能解决，联系后台管理员配置后再试（这台不占配额、可重发）
E_LB_` ( 其它 `E_LB_` 开头)	后台拉取第三方 License 失败（登录 / 查询 / 签发 / 下载 / 网络异常）	后台或第三方服务侧问题，把错误码截图给发放方排查（这台不占配额、可重发）

四、深度增强引擎的使用与相关工具获取：

1. 下载并安装最新版本的 Orbbec SDK (V2.9.3)

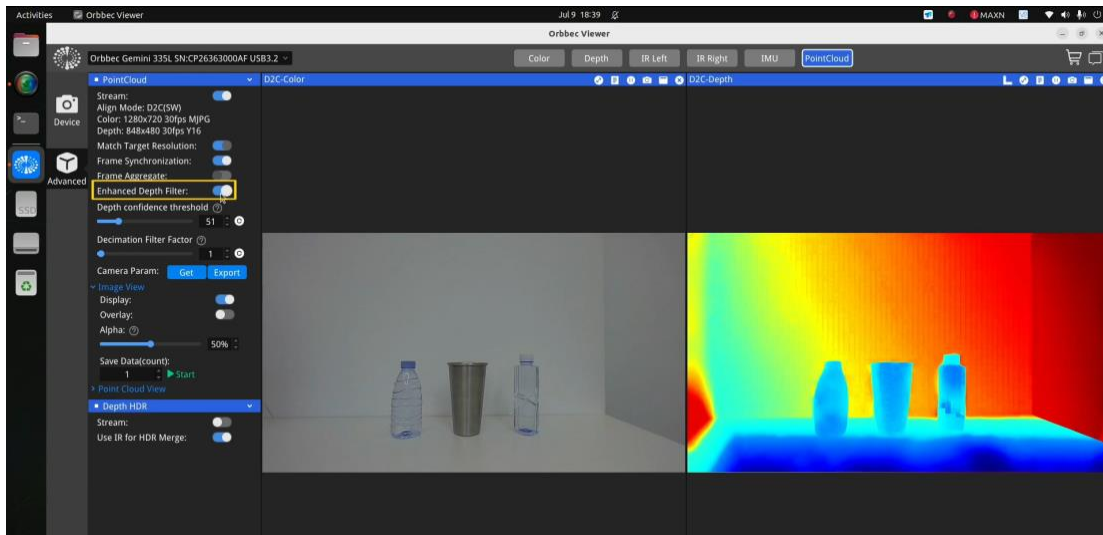
请根据实际开发环境选择并下载对应的 SDK

https://github.com/orbbec/OrbbecSDK_ROS2/releases/tag/v2.9.3

https://github.com/orbbec/OrbbecSDK_v2/releases/tag/v2.9.3

2. 可通过 Orbbec Viewer 体验深度增强效果

完成 SDK 安装并连接设备后，可在 Orbbec Viewer 中启动深度增强功能（如图），实时查看深度增强处理效果。



3. 也可以通过 SDK Sample 体验深度增强功能

https://github.com/orbbec/OrbbecSDK_v2/tree/main/examples/3.advanced.enhanced_depth_filter